

Nella pallamano su spiaggia trionfo di marca spagnola Il Conteneo Bilbao domina la scena nelle gare europee di Beach Handball

Paolo Russo

■ **GAETA** Le finali del torneo di beach handball hanno nobilitato nella maniera migliore la penultima giornata di gare dei Giochi del Mare, la competizione organizzata dalla Federazione Italiana Badminton e che si sta svolgendo nelle città del sud pontino.

Nella giornata di ieri, l'Arena Beach di Gaeta ha ospitato le gare decisive del campionato europeo di pallamano su spiaggia, valido come Memorial «Gianni Buttarelli», ed il meritato successo ha arriso agli spagnoli del Conteneo Bilbao, che hanno dimostrato di essere i migliori interpreti della specialità.

Dominatori della scena fin dalle prime battute dell'applaudita competizione, i baschi sono trionfalmente approdati in semifinale, dove hanno sconfitto i locali del C.C. Gaeta '84, e si sono poi imposti in finale a spese del Capua, autentica rivelazione del torneo, grazie ad un netto 2-0 (12-7, 8-7).

La formazione tirrenica diretta da Antonio Viola, ed interamente formata da atleti locali militanti nella serie A/2 e nella serie C di pallamano, ha concluso il cammino in quarta posizione, essendo sconfitti nella finale di consolazione dai Beach Boys Ambra dopo due tempi abbastanza equilibrati.

E venerdì sera la città di Gaeta ha applaudito a scena aperta la spettacolare esibizione del tiro a volo che ha visto come principale protagonista l'olimpionico Francesco D'Aniello, il quale ha già confermato la sua presenza ai Giochi anche per il prossimo anno.

Con lui, sono scesi sulla pedana del Double Trap anche i compagni del Tiro a Volo Club di Cisterna Roberto Bizzoni, Augusto Gioia, Roberto Pecci e Fabrizio Fabbri.

E dopo le cerimonie di chiusura dei concorsi fotografici subacquei, ovvero l'International Foto Sub di Ventotene ed il Formia Blu, quella di oggi sarà l'ultima giornata di gare, con gli sports acquatici ed il beach volley.



Giochi del Mare

La pallamano su spiaggia infiamma l'Arena beach di Gaeta

